

UNIVERSIDAD DE LOS ANDES
VICERRECTORADO ACADÉMICO
PROGRAMA DE ACTUALIZACIÓN DE LOS
DOCENTES

MANUAL BUBBL.US
APLICACIÓN PARA ELABORAR MAPAS
CONCEPTUALES ONLINE



AUTORES
BERTHA ATACHO
JOHNNY BARRIOS
LUIS PLAZA
RAMÓN HERNÁNDEZ
YOHAMA SALAS
ZULEIDY SUÁREZ

COHORTE 5, 2012

MÉRIDA, JUNIO 2012

TABLA DE CONTENIDO

Introducción

Diagrama de funciones principales de Bubbl.us.....	4
Información de las principales opciones de Bubbl.us.....	5
Como utilizar la aplicación Bubbl.us para crear mapas conceptuales.....	6
1. Acceder a la página electrónica Bubbl.us.....	6
2. Pantalla de inicio.....	6
3. Pantalla menú de funciones.....	6
4. Creación de un mapa conceptual.....	7
5. Edición del mapa conceptual.....	8
6. Visualización del mapa conceptual.....	8
7. Haciendo una copia del mapa conceptual.....	8
8. Agregando flechas conectoras.....	8
9. Colocando leyenda a las flechas conectoras.....	9
10. Envío de mapa como un archivo de imagen (JPG o PNG).....	9
Conclusiones.....	10

INTRODUCCIÒN

En presente manual está referido a la aplicación **Bubble.us**, para la elaboración de mapas conceptuales o mentales en ambientes educativos virtuales. Como es sabido, los mapas conceptuales o mentales son herramientas útiles para presentar ideas o conceptos de forma resumida. Contiene lo más significativo de un tema o texto, facilitando su comprensión y explicación, por lo que tiene enormes ventajas en el campo educativo, tanto para profesores como para estudiantes. En la actualidad, con el mundo de posibilidades que ofrece las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), para el conocimiento y el aprendizaje y, las aplicaciones creadas en ese ambiente, no queda sino reconocer que los mapas conceptuales y mentales han potenciado sus virtudes y beneficios, en pro de la educación y la enseñanza; al ofrecer una gama de posibilidades en cuanto a difusión de conocimiento en línea, a través de una página web, a través de un archivo electrónico o a través de una presentación. La aplicación **Bubbl.us**, para la creación de mapas conceptuales y mentales, posee estas características, por lo cual se le reconoce su impacto y utilidad en un entorno educativo virtual.

La aplicación Bubbl.us, que en español podría traducirse o relacionarse con la palabra burbuja, puede ser manejada de manera fácil, sencilla y amigable para crear y editar mapas mentales y conceptuales, que pueden ser compartidos de manera virtual y de acuerdo a las necesidades del usuario. Es muy versátil en sus funciones ya que permite imprimir, salvar, exportar, importar, crear una cuenta de forma gratuita, editar, copiar, guardar los mapas conceptuales e irlos construyendo de manera colaborativa e interactiva con un grupo de estudiantes o de trabajo, agregarlos en un bloc o portafolio electrónico, entre otras posibilidades. El acceso a ella es través de la dirección electrónica <https://bubbl.us/> .

El perfil de usuario que se requiere para el manejo de la aplicación Bubbl.us, es que sea curioso y perseverante, identificado con las ventajas que ofrece las TIC en la educación; comunicativo, colaborador y creativo, con conocimientos básicos del idioma Inglés, sobre todo para consultar la parte de ayuda que ofrece la aplicación, ya que allí se encontrará información amplia y detallada de todas sus funciones. También es importante ser perseverante y curioso. En la medida que se desarrolla la práctica en el uso de esta aplicación, se podrá sacar mayor provecho de la misma.

DIAGRAMA DE FUNCIONES PRINCIPALES DE BUBBL.US

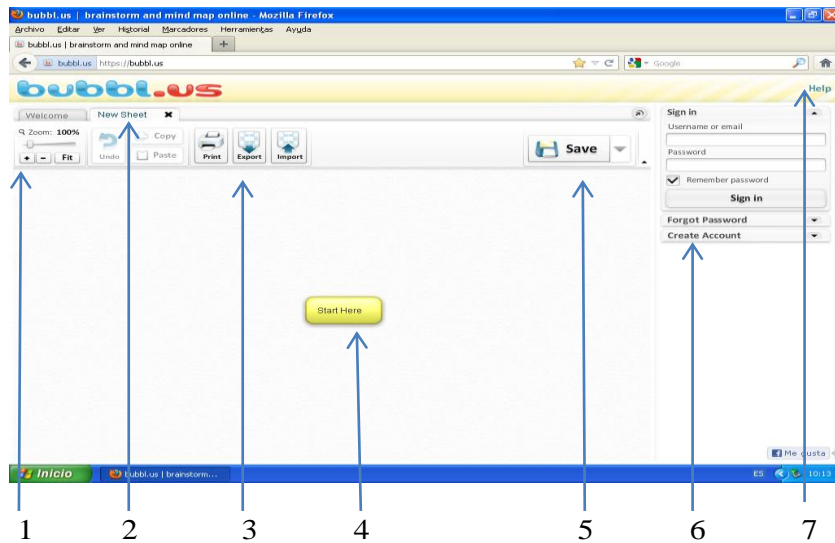


FIGURA 1

1. Panel de ampliación y reducción
2. Ventanilla que muestra nombre de archivo abierto
3. Panel para imprimir, exportar e importar el mapa creado
4. Nodo principal o de inicio para crear mapas
5. Función para salvar modificaciones
6. Panel de identificación de usuarios y carpetas
7. Función de ayuda

INFORMACIÓN DE LAS PRINCIPALES FUNCIONES DE BUBBL.US

- El panel de ampliación y reducción permite ajustar el mapa en la pantalla, durante su elaboración, para visualizarlo de manera completa o parte de él.
- La ventanilla izquierda “**New Sheet**”, muestra el nombre de un archivo que ha sido guardado y que se ha abierto para editarlo o modificarlo.
- Panel: **imprimir, exportar, importar**.

Imprimir: Como su nombre lo indica, permite imprimir el mapa creado, sin necesidad de que el usuario esté registrado para activar dicha función.

Exportar: esta función permite guardar en formato JPG o PNG, el mapa creado, para luego cuando se desee, incluirlo en una presentación, en un documento o en una página web. Para guardar un mapa, se requiere que el usuario cree una cuenta o esté registrado en Bubbl.us. La opción “**registro de usuario**” está situada en la esquina superior derecha de la pantalla de Bubbl.us.

Icono “Carpeta”: Situado en el panel superior derecho, permite abrir carpetas para ir haciendo registro de archivos de los mapas guardados. Colocando el cursor sobre ese icono, se desplegará la función “New Folder”, en la cual se agregará el nombre que se le desea dar al archivo.

Importar: Forma parte del proceso de respaldo de los archivos creados en la aplicación **Bubbl.us**

- El nodo principal o de inicio “**Start here**”, actúa como editor para comenzar a incorporar la información que se requiera.
- La función de salvado “**Save**” actúa para guardar las modificaciones que se le van haciendo al mapa conceptual, mientras se está creando.
- La opción de ayuda “**Help**”, ubicada en la esquina superior derecha de la pantalla de Bubbl.us.es, útil porque brinda informa amplia y detallada de todas las funciones de Bubbl.us, aunque requiere habilidades básicas del idioma inglés, por parte de quien desee consultarla. Allí se puede encontrar información de cómo crear nodos, conectores o flechas, de cómo agregarle un comentario a estos conectores, de cómo hacer copia de un mapa creado o de parte de este y pegarlo en una nueva hoja. También brindar información de las principales funciones de teclado, que se usan para trabajar con Bubbl.us.

CÓMO UTILIZAR LA APLICACIÓN BUBBL.US PARA CREAR MAPAS CONCEPTUALES

1. Acceder a la página electrónica de Bubble.us

Hacer un click sobre la dirección electrónica de **Bubbl.us**: <https://bubbl.us/>, y se despliega la pantalla de inicio

2. Pantalla de Inicio



Figura 2

Hacer click en **Start Brainstorming** y se despliega pantalla Menú de Funciones.

3. Pantalla Menú de Funciones

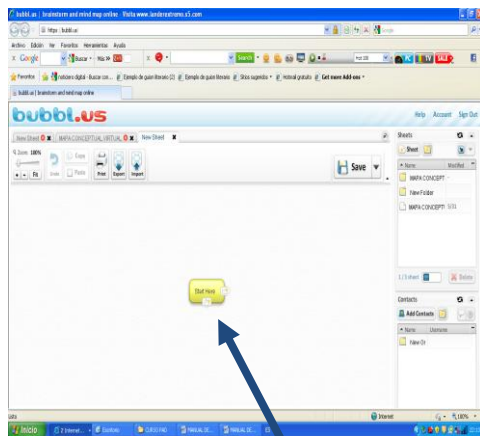


FIGURA 3



FIGURA 4

Haciendo Click en “**Start here**” se despliega “**New Child Bubble**”, para dar inicio a la creación de un mapa conceptual.

1. Creación de un Mapa Conceptual

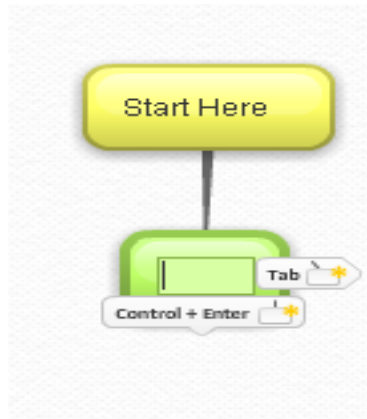


FIGURA 5

Para fines didácticos y con el propósito de simplificar la explicación que se está intentando proporcionar sobre el uso de la aplicación Bubbl.us, se ha denominado al nodo amarillo, “Nodo principal o burbuja principal” y al verde “Nodo o burbuja secundario”.

Colocando el cursor en la opción **Tab** se crea un nodo o “burbuja hija”, que sale del nodo principal. Estas burbujas hijas se usan para ir agregando o escribiendo las ideas principales del tema que se vaya a plantear en el mapa semántico. También se hace pulsando la tecla **tabulador** del teclado.

Haciendo click sobre la opción **Control+Enter**, se generan nodos o burbujas hermanas y se emplean para agregar o escribir las ideas secundarias del mapa que se está creando. Estas burbujas también se pueden lograr pulsando Control y Enter en el teclado.

También puede ocurrir que al colocarse sobre alguna burbuja, aparezcan las opciones “**New bubble**”, “**New Child bubble**”, **New Sibling Bubble**”, que también generan burbujas principales, burbujas secundarias o burbujas independientes o sin conectores.

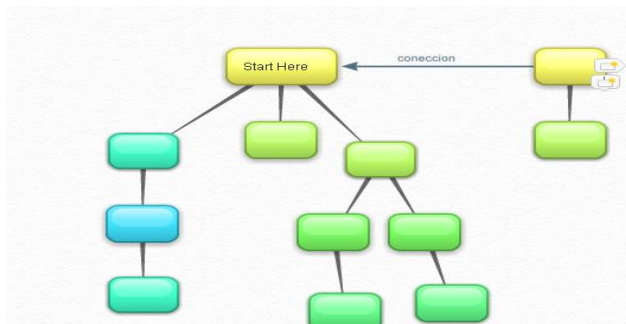


FIGURA 6

1. Edición del mapa que se está creando

A medida que se va creando el mapa conceptual, se puede editar asignándole diferentes colores a las burbujas y a las fuentes, aumentar o disminuir el tamaño de las fuentes, borrar o corregir textos, mover una burbuja y agregar conectores o flechas conectoras y escribir sobre las flechas.

Para lograrlo, se coloca el cursor en el borde superior de la burbuja que se quiera modificar y aparece la siguiente tabla de opciones:

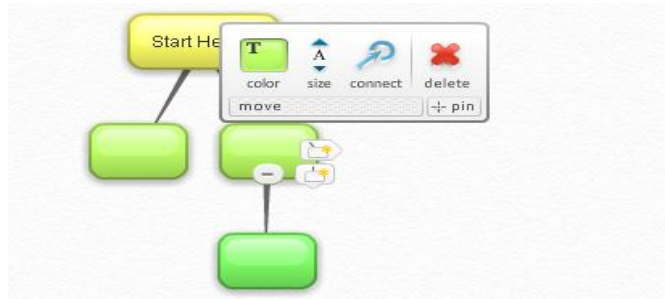


Figura 7

2. Visualización del mapa

Otra posibilidad que también ofrece la aplicación Bubbl.us, es que el mapa con el que se está trabajando se puede mover de izquierda a derecha, de arriba hacia abajo o viceversa, presionando el botón derecho del mouse. Ello permite ver detalles del mapa que se está creando

3. Haciendo una copia del mapa conceptual

Para hacer copia de un mapa conceptual o parte de él, y colocarlo en otra hoja, dentro de la aplicación Bubbl.us o, para hacerle edición a grupo de burbujas, se coloca el cursor en el borde de la burbuja y se presiona la tecla **shift**, aparecerá un cuadro como muestra la figura. Ello se emplea cuando se desea destacar una información.

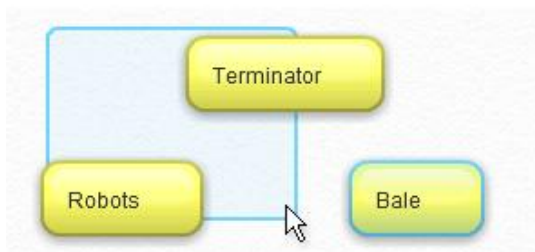


Figura 8

4. Agregando flechas conectoras

Esto se emplea cuando se crea una burbuja independiente y se desea agregarle una flecha conectora para indicar la relación que pueda tener con otra burbuja. El procedimiento que se sigue es colocando el cursor sobre la burbuja independiente, hacer click en la tecla control y mover el curso hasta dejarlo caer sobre la burbuja con la que se desea relacionar.

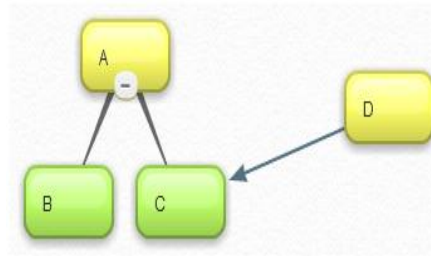


Figura 9

1. Colocando leyenda a las flechas y a las líneas conectoras

Para lograrlo, coloca el cursor sobre la flecha o la línea conectora y aparece el cuadro que muestra la figura. En la ventana de dicho se muestra el cursor para escribir lo que corresponda.

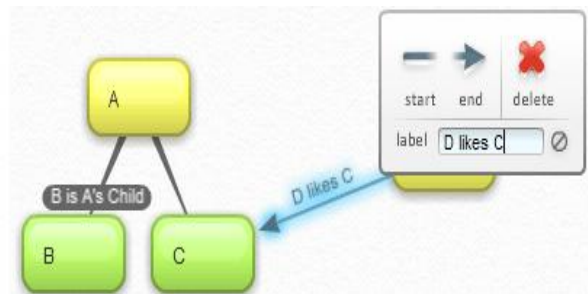


Figura 9

2. Para enviar el mapa creado en una página web o, utilizarlo como una presentación o documento.

Para lograrlo se hace click en Exportar, aparece la opciones JPG o PNG. Se selecciona una de las dos, se hace click e inmediatamente se despliega el menú para guardar archivo. Se selecciona guardar archivo, se le asigna un nombre y se guarda directamente en el escritorio del PC, o en alguna carpeta en particular. Luego cuando se requiera, se puede colocar en un bloc, un portafolio electrónico en una plataforma virtual.

CONCLUSIONES

Las herramientas de aplicación Bubbl.us, como recurso virtual para la elaboración de mapas conceptuales, sin duda potenció los atributos y virtudes que por naturaleza poseen los mapas conceptuales tradicionales, por el dinamismo que adquieren al ser empleados en ambientes de educación virtual. Su sencillez en el manejo hace que sea accesible a cualquier tipo de usuario que sea curioso, innovador y que esté a la vanguardia de las novedades ofrecidas en la web, para obtener el mejor provecho, especialmente en el campo educativo, campo determinante y dónde se decide con qué tipo de recurso humano cuenta o contará una nación para su desarrollo y progreso.

Para diseñar materiales didácticos, la herramienta Bubbl.us puede resultar muy exitosa, pues los mapas conceptuales por su naturaleza, hacen posible impartir y transmitir enseñanza a través de la presentación de las ideas principales y secundarias de una forma directa y resumida, lo cual le confiere garantía de asimilación y fijación del aprendizaje.

Las ventajas que representa la aplicación Bubbl.us, para la elaboración de mapas conceptuales online en ambientes de educativos son numerosas considerando, su dinamismo y versatilidad y los resultados que ofrece.

- Puede ser empleado por grupos educativos de trabajo, en forma colaborativa, para modificarlo, ampliarlo, actualizarlo y discutirlo en tiempo real, lo que le confiere carácter de retroalimentación, tanto para el alumno como para el profesor.
- Cuando es usado por alumnos y también por docentes, permite alcanzar un aprendizaje significativo en la medida que su construcción se realiza mediante la reflexión, jerarquización y discusión de las ideas principales y secundarias de un tema o asignatura.
- Induce a la fijación y profundización de los contenidos de los temas que se exponen a través de este recurso educativo.
- Al ser exportado, vía web, hace posible ponerlo al alcance de los estudiantes, independientemente de la hora del sitio donde se encuentre, para exponer un tema forma fácil y sencilla.
- Con el uso de esta herramienta virtual, se pueden organizar ejercicios y tareas que conlleven al alcance de los objetivos que componen cualquier asignatura o materia.